

  
**УТВЕРЖДАЮ**  
Председатель оргкомитета  
\_\_\_\_\_ А. В. Мельников  
«\_\_\_\_\_» июня 2020 года

Регламент проведения  
Юниорской олимпиады по информационной безопасности Ugra CTF  
в 2020–2021 учебном году

**Общие положения**

1. Настоящий Регламент Юниорской олимпиады по информационной безопасности Ugra CTF 2021 (далее — Регламент, Олимпиада) разработан в соответствии с Порядком проведения олимпиад школьников, утвержденным приказом Минобрнауки России от 04.04.2014 №267, и Положением об Олимпиаде (далее — Положение) и определяет правила участия и порядок организации олимпиадных состязаний Олимпиады.

**Порядок проведения**

2. Олимпиада проходит в два этапа:
  - 2.1. Первый этап — отборочный, проходят в очной форме на площадках в соответствии со списком, опубликованном на официальном сайте Олимпиады <https://ugractf.ru> (далее — Сайт);
  - 2.2. Второй этап — заключительный, проходит в очной форме в городе Сургуте Ханты-Мансийского автономного округа — Югры.
3. Для прохождения отборочного этапа участники объединяются в команды размером от 1 до 5 человек. Результатом выступления участника на отборочном этапе считается результат выступления команды, в которой он состоит.
4. Заключительный этап Олимпиады проводится в индивидуальном формате.
5. В течение 10 рабочих дней после окончания отборочного этапа на Сайте публикуется информация о критериях определения победителей и призёров отборочного этапа Олимпиады из числа участников в зависимости от суммы баллов.
6. В течение 1 часа после окончания заключительного этапа на Сайте публикуются предварительные результаты Олимпиады.
7. В течение 3 рабочих дней после окончания заключительного этапа на Сайте публикуются итоговые результаты Олимпиады и работы победителей и призёров Олимпиады.

**Регистрация на Олимпиаду**

8. Для участия в Олимпиаде участники регистрируются на официальном сайте Олимпиады. Участники формируют команды самостоятельно.

9. В каждой команде есть капитан — представитель команды в коммуникациях с Оргкомитетом. Регистрация команды осуществляется капитаном команды в интерактивной форме на Сайте и проходит в утвержденные Оргкомитетом сроки.
10. При регистрации капитан команды выбирает площадку отборочного этапа Олимпиады, на которой его команда планирует выполнять олимпиадные задания. Регистрация на определённую площадку может быть закрыта досрочно в связи с окончанием мест или другими техническими причинами.
11. Участник может принять участие только на той площадке, которую выбрал капитан его команды при регистрации. До момента завершения регистрации участник может отправить запрос на изменение данных, указанных в форме регистрации на электронную почту [ugra@teamteam.dev](mailto:ugra@teamteam.dev). Изменение площадки возможно с учётом ограничений, установленных в п. 11 настоящего Регламента.
12. При регистрации участник Олимпиады вводом персональных данных в регистрационную форму подтверждает факт ознакомления с нормативными документами Олимпиады, размещёнными на Сайте Олимпиады.

#### **Порядок проведения этапов Олимпиады**

13. В момент начала каждого этапа Олимпиады участникам выдаётся доступ (логин и пароль) к электронной проверяющей системе (далее — Проверяющая система).
14. С помощью Проверяющей системы участники получают условия задач и отправляют свои варианты ответов.
15. Оргкомитет оповещает участников о важных изменениях посредством Проверяющей системы.
16. Разным участникам (командам) предоставляются разные индивидуализированные варианты заданий. Участники должны решать только тот вариант заданий, который они получили в Проверяющей системе.
17. При попытке отправить ответ на задачу, участник подтверждает, что команда получила ответ в самостоятельного решения задачи.
18. Участникам запрещается обмениваться информацией об условиях задач, содержании индивидуализированных вариантов, способах и ходе решения олимпиадных заданий, ответах с лицами, не принимающими участие в Олимпиаде, а также с другими участниками (на заключительном этапе) или участниками других команд (на отборочном этапе).
19. Участникам запрещается осуществлять атаки на техническую инфраструктуру Олимпиады, в том числе генерировать чрезмерно большое количество трафика внутри сети Олимпиады.

#### **Порядок проведения отборочного этапа Олимпиады**

20. Отборочный этап Олимпиады проходит в очной форме на площадках, предоставляемых партнёрами соревнований на безвозмездной основе.
21. Отборочный этап состоит в командном решении олимпиадных задач. Продолжительность отборочного этапа — 7 часов. Время начала отборочного этапа Олимпиады по каждой площадке публикуется на Сайте.



22. Доступ к Проверяющей системе предоставляется Организаторами площадки в момент начала Олимпиады на данной площадке.
23. Участники могут задать вопрос Жюри на электронную почту [ugra@teamteam.dev](mailto:ugra@teamteam.dev) или используя интерфейс Проверяющей системы.
24. Участники выполняют задания отборочного этапа с использованием собственных компьютеров или пользуются компьютерной техникой, предоставляемой Организаторами площадки (при наличии технической возможности).
25. Организаторы площадки предоставляют участникам доступ в интернет для решения заданий отборочного этапа.

#### **Порядок проведения заключительного этапа Олимпиады**

26. Заключительный этап состоит в личном решении олимпиадных задач. Продолжительность заключительного этапа — 5 часов. Время начала заключительного этапа Олимпиады публикуется на Сайте.
27. Участники выполняют задания заключительного этапа с использованием компьютерной техники, предоставляемой Оргкомитетом.
28. Во время проведения заключительного этапа участникам также запрещается использовать принесенные с собой электронные устройства, в том числе мобильные телефоны, наушники, планшеты, ноутбуки и иные технические средства.
29. Участникам разрешается использовать принесенные с собой литературу, личные записи и черновики.
30. Участники могут задавать вопросы членам Жюри посредством Проверяющей системы. Жюри не отвечает на вопросы касательно содержания задач.
31. Доступ участников в Интернет ограничен Проверяющей системой; инфраструктурой, необходимой для выполнения олимпиадных заданий; иными ресурсами по решению Оргкомитета. Участникам запрещается использовать любые сервисы и приложения для обмена сообщениями и взаимодействия с другими лицами, за исключением п. 30 настоящего Регламента.

#### **Правила оформления и проверки работ**

32. Участники отправляют варианты ответов в течение всей Олимпиады, используя интерфейс Проверяющей системы.
33. Проверяющая система незамедлительно сообщает участникам о том, был ли сданный ответ верным или неверным.
34. За каждое верно решенное задание участник получает столько баллов, сколько указано в описании задания.

#### **Порядок подачи и рассмотрения апелляций**

35. В случае несогласия с соблюдением рабочими органами Олимпиады и/или другими участниками Положения или настоящего Регламента участник может подать апелляцию о нарушении установленного порядка проведения Олимпиады.
36. В случае несогласия с результатами проверки решений участник может подать апелляцию о несогласии с выставленными баллами.

37. Апелляции касательно отборочного этапа подаются посредством электронной почты в Оргкомитет Олимпиады по адресу [ugra@teamteam.dev](mailto:ugra@teamteam.dev) с указанием в теме письма фамилии и имени по образцу: «Апелляция Ивана Иванова».
38. Апелляция касательно отборочного этапа может быть подана в течение 3 рабочих дней со дня окончания отборочного этапа.
39. Апелляция касательно отборочного этапа рассматривается Жюри в течение 3 рабочих дней с момента получения апелляции. Участник информируется о результатах рассмотрения апелляции по электронной почте.
40. Апелляции касательно финального этапа подаются в письменном виде в произвольной форме в Оргкомитет Олимпиады в течение 90 минут с момента публикации предварительных результатов Олимпиады.
41. Апелляция касательно финального этапа рассматривается Жюри незамедлительно после её поступления с очным присутствием участника.
42. Решение по апелляции является окончательным и пересмотру не подлежит.

#### **Порядок подведения итогов Олимпиады**

43. По итогам проведения каждого этапа Олимпиады и рассмотрения апелляций жюри составляет рейтинговые списки участников. Участники ранжируются в порядке убывания набранных баллов, а при их совпадении — в порядке возрастания времени отправки последнего верного ответа.
44. Жюри Олимпиады определяет количество победителей и призёров Олимпиады.